

Poštovní známka



Nástroje:

Tvary, tvarování objektů, přesuny objektů, výběr a editace objektů, seskupení, práce s textem, logické operace

Volitelně:

Vodící linky, panel transformace,

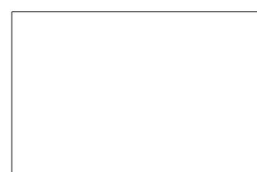
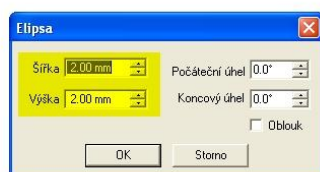
Postup:

1. Začneme tím, že nakreslíme vnější rozměr poštovní známky. Z důvodu zhotovení budoucího okraje známky doporučuji u prvního pokusu postupovat s těmito rozměry – 31 mm x 20 mm. Protože je obrázek malý budeme pracovat ve zvětšení pomocí lupy.

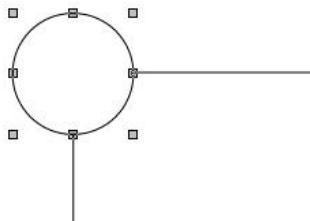


zvětšení
zmenšení
předchozí měřítko
celá stránka papíru

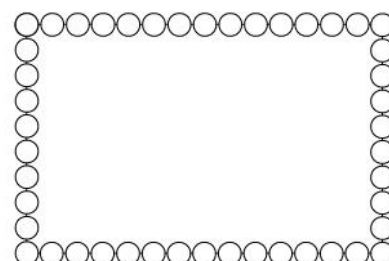
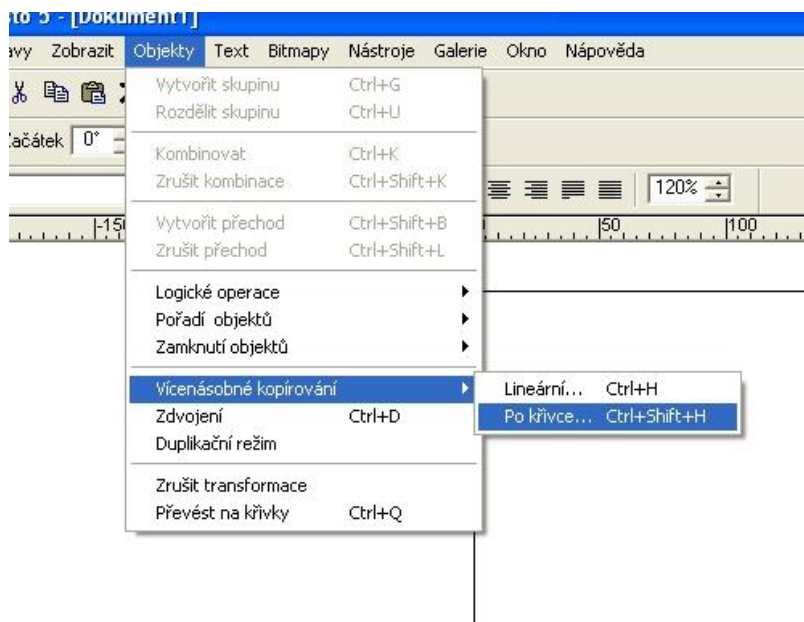
2. Nyní nakreslíme kružnici o průměru 2 mm



- Nyní tato kružnice je základem pro vytvoření okraje známky, proto ji umístíme do rohu obdélníka.

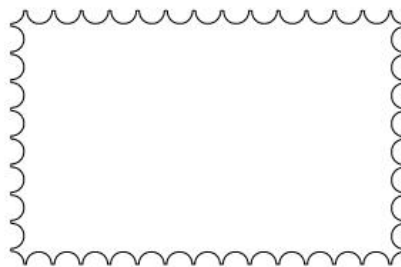
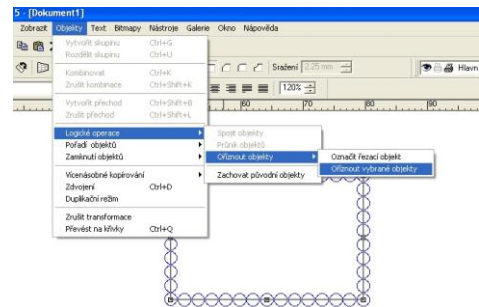
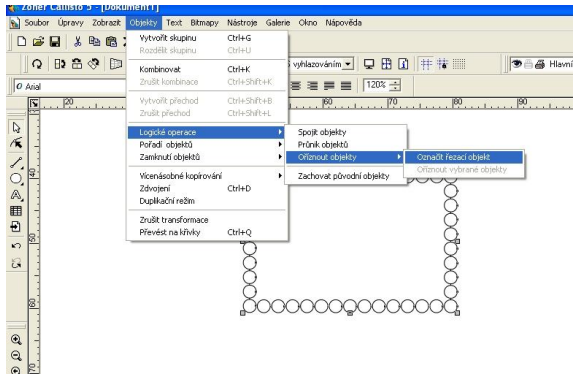


- Nyní použijeme rozkopírování této kružnice po celém okraji známky. K tomu slouží funkce vícenásobné kopírování po křivce. Aby to správně fungovalo vyberte nejprve obdélník, poté s klávesou Shift kružnici a vstupte do menu Objekty/Vícenásobné kopírování/Po křivce (popř. vyzkoušejte klávesovou zkratku Ctrl+Shift+H). Počet kopií napište 46.



- Nyní pomocí těchto kružnic a logických operací ořízneme původní obdélník a perforovaný okraj bude hotov. Vybereme všechny kružnice – výběrovým nástrojem obkroužíme celý objekt obdélníka s kružnicemi a se stisknutou klávesou Shift

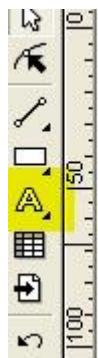
klepneme doprostřed obdélníka. Tím jsme odebrali z výběru obdélník a zůstali pouze kružnice. Zvolíme nástroj – ořezávací objekt – budeme kružnicemi ořezávat. V druhém kroku vybereme klepnutím výběrovou šipkou na obdélník ořezávaný objekt – obdélník a opět vstoupíme do menu logických operací a zvolíme oříznout objekt.



6. Tím jsme získali základ známky. Chceme-li jiný poměr stran budoucí známky je nutné chvíli zkusit s rozměry nebo trochu počítat. Mezi kružnicemi zůstává malá mezera.
7. Nyní je čas na vnitřek budoucí známky. Připravíme si fotografii či kresbu a vložíme do známky. Pro naši známku máme připraven soubor stara.jpg, kterou vložíme do našeho rámečku. Pomocí černého obdélníku a správného pořadí vrstev můžeme fotografii vyrobit rámeček. Správné vystředění provedeme pomocí zarovnání objektů v okně transformace – zarovnání. **POZOR** musí být vybrány oba objekty.



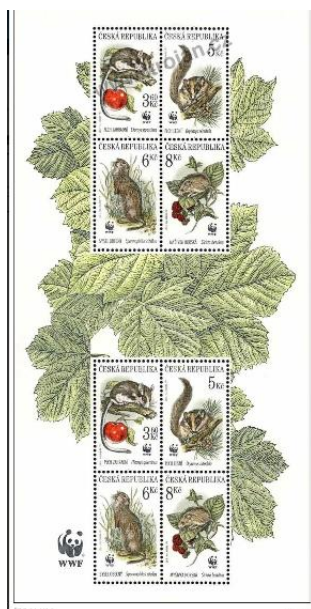
8. Pomocí nástroje umělecký text vytvoř popis známky



9. Seskupíme známku a výsledek slepíme.

Další úkoly:

1. Vytvoř si sadu známek – můžeš použít vícenásobné kopírování.
2. Vytvoř sadu známek na dané téma- můžeš i se spolužáky.
3. Vytvoř ke své známce památeční aršík – inspirace na internetu.



4. Vyzkoušej efekty úpravy bitmapy přímo v Callistu např. kresba atd., nebo v nějakém jiném editoru na úpravu fotografií pro další známky.



evropský
sociální
fond v ČR



EVROPSKÁ UNIE



MINISTERSTVO ŠKOLSTVÍ,
MLÁDEŽE A TĚLOVÝCHOVY



OP Vzdělávání
pro konkurenceschopnost

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ